실습 3

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

void swap(int \*, int, int);

void randomNumber(int \*, int);

int findMin(int \*, int);

int main(void) {

int \*array; /\* 정수를 저장할 배열 \*/

int i, minIndex; /\* 배열에 저장된 정수중 가장 작은 값의 인텍스 \*/

int num;

printf("How many random numbers do you want to create ?\n");

scanf("%d", &num);

array = (int \*)malloc(num \* sizeof(int));

randomNumber(array, num); /\* 랜덤 숫자를 발생시키는 함수\*/

for (i = 0; i < num; i++)

printf("%d ", array[i]);

printf("\n");

minIndex = findMin(array, num); /\* 가장 작은 수의 인덱스를 리턴 받아 minIndex에 저장 \*/

printf("Minimum Number is %d\n", array[minIndex]);

swap(array, 0, minIndex); /\* 가장 작은 수를 배열의 맨 앞에 저장 \*/

for (i = 0; i < num; i++)

printf("%d ", array[i]);

return 0;

}

void randomNumber (int \*a, int n) {

int i;

srand(time(NULL));

for (i = 0; i < n; i++)

a[i] = rand()%100;

}